

Destinatari

Prof. Tullio Vardanega
Prof. Riccardo Cardin

Redatto da:

Nicolas Fracaro

Verificato da:

Orlando Ferazzani

Verbale Esterno

10/17



SWEETEN
• • TEAM • •

sweetenteam@gmail.com



Versioni

Ver.	Data	Descrizione	Autore	Verificatore
2.0	10/11/2024	Aggiunta sezione delle decisioni in seguito ai feedback del professore (post-candidatura)	Nicolas Fracaro	Orlando Ferazzani
1.0	30/10/2024	Approvazione per Candidatura	Nicolas Fracaro	Orlando Ferazzani
0.2	26/10/2024	Correzioni layout	Nicolas Fracaro	Orlando Ferazzani
0.1	23/10/2024	Prima stesura del documento	Nicolas Fracaro	Orlando Ferazzani

Indice

1	Contenuti del verbale	2
1.1	Informazioni sull'incontro	2
2	Obiettivi dell'incontro	2
3	Sintesi dell'incontro	2
4	Domande effettuate e relative risposte	2
4.1	BuddyBot deve accedere solo alle repository interne di <i>AzzurroDigitale</i> o anche a repository pubbliche?	2
4.2	Come viene gestita l'autenticazione e l'accesso alle diverse fonti di <i>AzzurroDigitale</i> da parte dei vari utenti di BuddyBot?	2
4.3	Cosa si intende per "sistema di Bug Reporting"?	3
4.4	È consentito l'uso di tecnologie diverse da quelle consigliate da <i>AzzurroDigitale</i> nel capitolato?	3
5	Decisioni prese	3

1 Contenuti del verbale

1.1 Informazioni sull'incontro

- **Luogo:** Scambio di email all'indirizzo fornito nella presentazione del capitolato di *AzzurroDigitale*
- **Partecipanti:** Valeri Mihail Belenkov, Davide Benedetti, Matteo Campagnaro, Orlando Ferazzani, Nicolas Fracaro, Mouad Mahdi, Andrea Santi
- **Partecipanti esterni:** Nicola Boscaro (rappresentante di *AzzurroDigitale*)

2 Obiettivi dell'incontro

Durante l'incontro sono stati trattati i seguenti temi:

- Chiarire gli obiettivi e le tecnologie da utilizzare per il progetto presentato nel capitolato 9.

3 Sintesi dell'incontro

Il team ha concordato di inviare direttamente domande specifiche via email per velocizzare le risposte, riducendo al minimo il tempo richiesto all'azienda proponente.

4 Domande effettuate e relative risposte

4.1 **BuddyBot deve accedere solo alle repository interne di *AzzurroDigitale* o anche a repository pubbliche?**

L'azienda ha confermato che è richiesto l'accesso esclusivo alle repository private tramite API.

4.2 **Come viene gestita l'autenticazione e l'accesso alle diverse fonti di *AzzurroDigitale* da parte dei vari utenti di BuddyBot?**

L'azienda ha indicato che, per gli scopi di questo progetto, non è necessario implementare una gestione capillare dei permessi utente, confermando, però, che potrebbe essere uno sviluppo futuro interessante. L'integrazione con le fonti (Confluence, Jira, GitHub) avverrà su spazi di progetto specifici.

4.3 Cosa si intende per "sistema di Bug Reporting"?

L'azienda ha indicato l'uso della sezione "Issues" delle repository GitHub come metodo per fornire feedback su eventuali bug riscontrati.

4.4 È consentito l'uso di tecnologie diverse da quelle consigliate da *AzzurroDigitale* nel capitolato?

L'azienda ha confermato che le tecnologie consigliate sono opzionali, lasciando libertà di utilizzare tecnologie alternative, come ad esempio React invece di Angular.

5 Decisioni prese

- Il team ha appreso meglio determinate specifiche inerenti al capitolato; se necessario, verrà richiesto un confronto con un meeting per ulteriori chiarimenti
- Il team eseguirà delle valutazioni interne in merito a quali tecnologie impiegare e quali scartare